

大学情報伝達性を高める Web3D アバター情報提供エージェントの構築と評価

金沢工業大学 中沢研究室 山本航輝

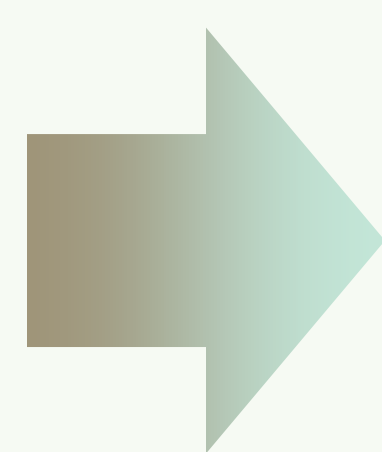


問題定義


情報の散乱と
探索の非効率性


対話の単純さ
にほる離脱


人的リソースの限界
と品質のばらつき




Web3Dアバター
の導入

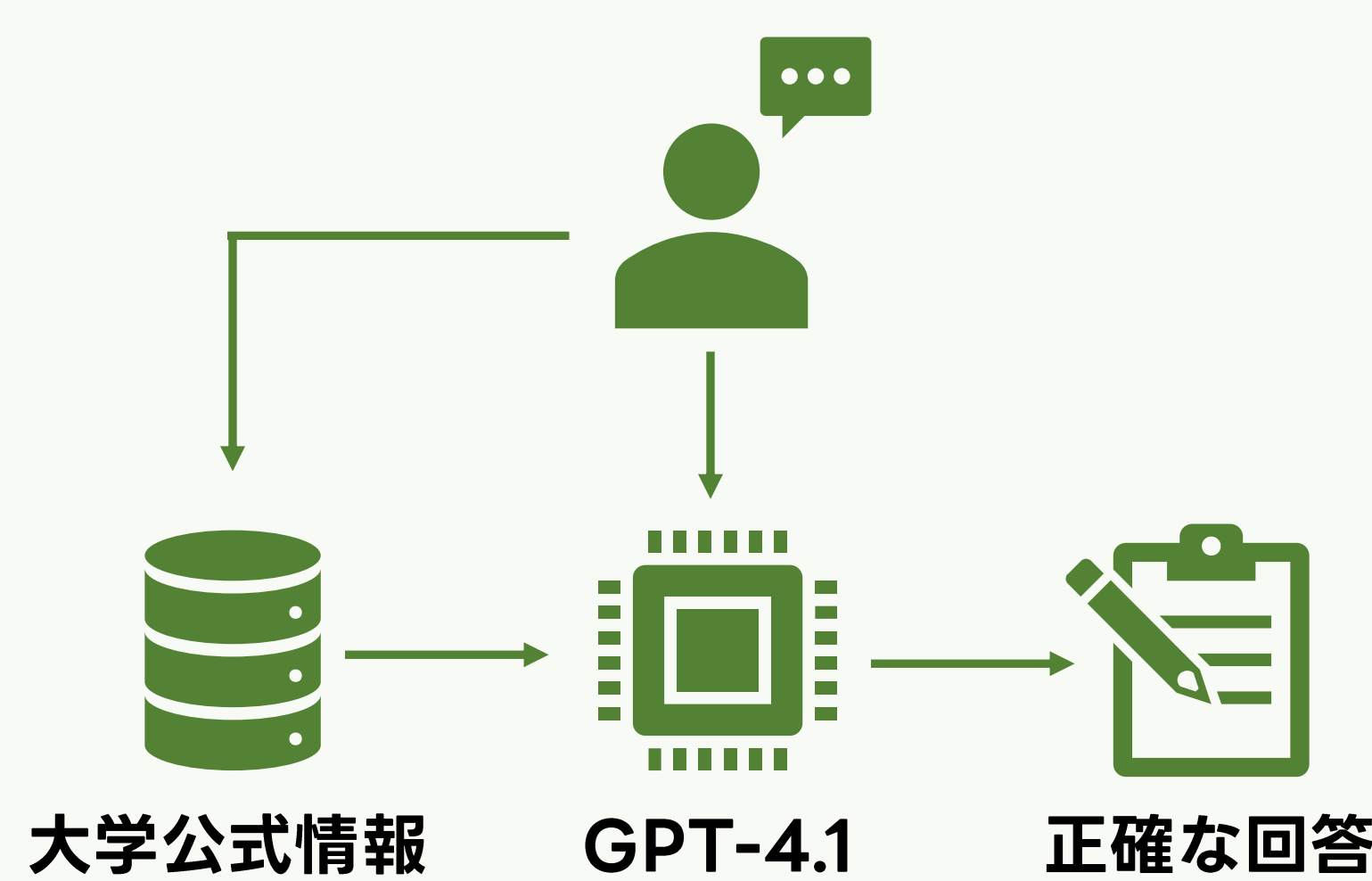

RAG(検索拡張
生成)の活用


感情と音声
の同期

提案手法

RAGシステム

公式情報に基づいた
嘘をつかせないガイド



仕組み: 公式情報を検索し回答生成
特徴: 出典明示で正確性担保

感情分析とVRM表情制御

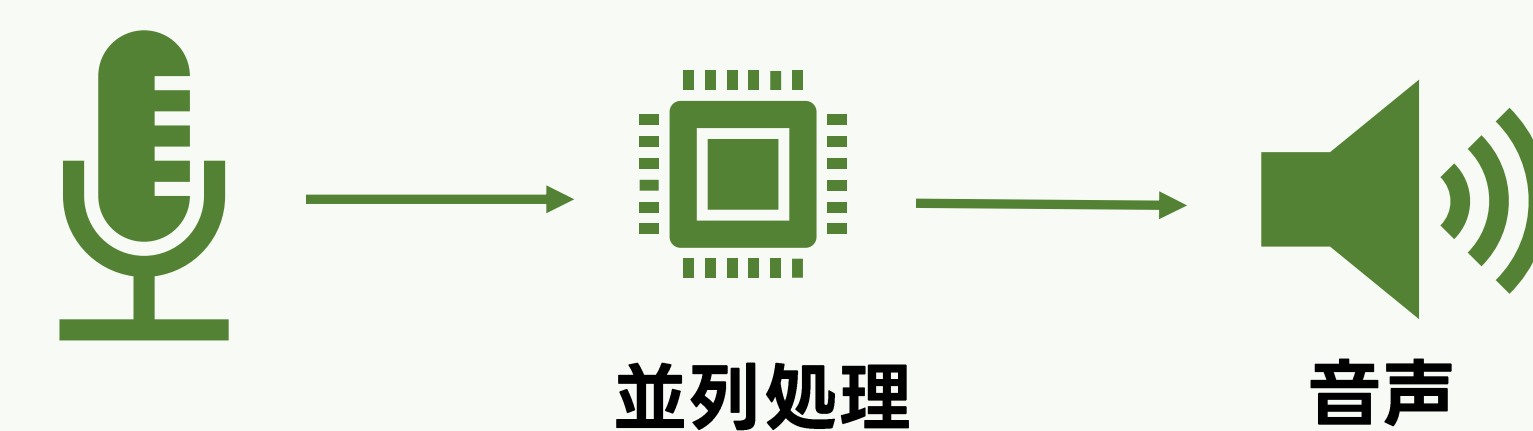
心を読むように
表情と声で寄り添う



仕組み: 感情タグ(喜び、悲しみ)を解析し
表情と音声(AivisSpeech)に反映。
特徴: 楽しい対話を実現

低遅延ストリーミング アーキテクチャ

待たせない。
言葉は即座に届く



仕組み: ストリーミング並列処理
特徴: 長い回答もスムーズに処理

評価実験

 主観評価
約**90%**

 回答精度
92.3%

 情報到達時間
約**25秒短縮**

展望

 より人間らしく
表情・モーションの自然化



他領域への拡大
他の情報案内への応用